

PERCHÈ GLI ADOLESCENTI POSSONO DIVENTARE DIPENDENTI?

La dipendenza da gioco d'azzardo deriva da una complessa interazione tra fattori biologici, psicologici e ambientali che varia da persona a persona. Il tratto psicologico che maggiormente predispone allo sviluppo delle dipendenze è la **scarsa capacità di autocontrollo** (caratteristica distintiva dell'adolescente), mentre i principali fattori di rischio ambientali sono rappresentati dal contesto socio-economico in cui i ragazzi vivono, dall'esposizione a eventi stressanti e dalla **familiarità con dipendenze** e con altre patologie psichiatriche ma anche per emulare amici o familiari.

Non è da sottovalutare l'equilibrio emotivo fragile, il bisogno di conferme e la voglia di indipendenza che aumentano la vulnerabilità dei giovani spingendoli ad avventurarsi in situazioni rischiose come il gioco d'azzardo.

CHE COSA POSSONO FARE I GENITORI?

La famiglia è fondamentale per cogliere tutti i segnali che indicano una possibile dipendenza. Tra questi:

- 1 l'essere costantemente in rete e collegati ai diversi social che spesso invogliano con pubblicità accattivanti a provare un gioco on line,
- 2 l'interesse continuo per il gioco d'azzardo,
- 3 il disinteresse per lo studio e per le altre attività ricreative come lo sport o l'uscire di casa con gli amici,



- 4 il calo della resa scolastica e le assenze ingiustificate,
- 5 l'ansia,
- 6 l'irritabilità,
- 7 gli atteggiamenti aggressivi non motivati,
- 8 i disturbi del sonno
- 9 l'insorgere di comportamenti fino a quel momento considerati usuali come mentire ripetutamente o rubare in casa (in particolare la carta di credito per poter giocare su Internet).

Come per tutte le dipendenze si può uscire da questo vortice attraverso la cura ma deve esserci anche motivazione da parte del ragazzo.

L'obiettivo primario è creare un'alleanza con i giovani pazienti per rinforzare la motivazione e l'adesione al trattamento e per renderli più consapevoli del problema.

MA PRIMA DI TUTTO...

È necessario, prima di tutto, che gli adulti di riferimento diano il **buon esempio**, che non siano dunque loro i primi a passare online ore della loro vita attaccati a giochi e giochini, gratta e vinci, bingo.

BISOGNA FAR CAPIRE AI FIGLI IL VALORE DEI SOLDI.

I genitori devono, inoltre, **conoscere la presenza di certi siti o app in rete** in cui si può giocare e scommettere e **monitorare le attività online dei ragazzi, come l'utilizzo della carta prepagata o di credito**.

Accorgerci in tempo e non sottovalutare i segnali di allarme è di fondamentale importanza per aiutare i propri figli a non diventare dipendenti dal gioco d'azzardo.



Fino a dieci anni fa, la forma di **dipendenza** che preoccupava di più i **genitori** era sicuramente quella definita "da sostanze": **cannabis, cocaina ed altre droghe** erano le paure più grandi che un genitore potesse avere con un figlio che entra in una fase critica della sua evoluzione ossia l'adolescenza. Da alcuni anni, però, ha iniziato a prendere piede un'altra forma di dipendenza altrettanto pericolosa: il **gioco d'azzardo**.

Succede sempre più spesso che il "demone" del gioco d'azzardo colpisca anche le nuove generazioni: ragazzi e ragazze che trovano in questa pratica una via di fuga rispetto alle reali difficoltà quotidiane ma che frequentemente può trasformarsi in qualcosa di molto pericoloso.

I maggiori colpevoli sono sicuramente i siti dedicati e le app facilmente scaricabili dal proprio smartphone, ormai diventato "il miglior amico" dei giovani. Giovani ed anche giovanissimi **rischiano in questo modo e sempre più frequentemente di cadere nella trappola delle scommesse facili**.

I dati sulla dipendenza dei minori dal gioco d'azzardo sono **allarmanti**: secondo gli studi IPSAD ed ESPAD del Consiglio Nazionale delle Ricerche, in Italia il 33,6% degli under 18 tenta la sorte con i Gratta e Vinci e frequenta le agenzie di scommesse (**ricordiamo che il gioco è vietato ai minori di**

18 anni, così come la vendita dei Gratta e Vinci). Purtroppo nella maggior parte dei casi genitori ed anche gli insegnanti non sono in grado di riconoscere i segnali lanciati dai giovani a rischio.

Connessi ad Internet h24, scarsamente monitorati dai genitori che spesso ripongono troppa fiducia nelle loro attività online, i ragazzi possono giocare come e quando vogliono puntando soldi, che possono essere detratti dal credito del cellulare o da carte prepagate, spesso fornite dagli ignari genitori. Le mamme e i papà, infatti, si ritrovano in più occasioni a lasciare la propria carta al figlio oppure gliene forniscono una, senza però conoscere adeguatamente l'uso che ne viene fatto, sottovalutando i pericoli a cui il figlio può andare incontro.



Spesso i ragazzi iniziano in maniera occasionale, senza un grande coinvolgimento, magari perché vedono gli adulti "grattare" un Gratta e Vinci o anche per aggregazione, "Lo fanno i miei amici, quindi provo anche io...", e poi nel tempo può diventare per loro un bisogno irrefrenabile di cui non si può fare a meno.



COME SI INDIVIDUA IL LIMITE TRA GIOCO E ABUSO?

Quando il gioco d'azzardo diviene la principale attività della giornata, associata a sintomi come ansia, irritabilità, tristezza, in caso di impedimento a giocare questi limiti vengono oltrepassati. Come in tutte le altre dipendenze, anche la dipendenza da gioco d'azzardo si basa essenzialmente su 3 caratteristiche ricorrenti:

- **il craving**, il desiderio improvviso e incontrollabile di giocare;
- **l'astinenza**, sensazione di irrequietezza associata a sintomi fisici e psicologici se non si riesce a giocare;
- **l'assuefazione**, la necessità di aumentare progressivamente la quantità di tempo dedicato al gioco;

